

子どもが
自主的に学びたくなる
設計を重視！



継続したくなる
演出



段階的な
暗算育成



コレクション
要素



ランキング
競争



バトルモード仕様

基本構成

- ・ステージ制・全28ステージ・制限時間3分
- ・各ステージに専用ナンバリアンを配置



出題仕様

- ① 1のたしひき
- ② 5のたしひき
- ③ 5の合成
- ④ 5の分解
- ⑤ 5の合成分解
- ⑥ 10のくりあがり
- ⑦ 10のくりあがり&くりさがり
- ⑧ 10の合成分解

- ・ステージ毎に
桁数・口数・難易度変化
- ・正解すると
次のルールへ進行



コンティニューキー

- ・途中終了時でも再開可能
- ・現在到達面とスコアを保持
- ・キー入力で途中復帰



ランキング

- ・ゲームオーバー時または
ログアウト時のみ登録
- ・ログイン中は同一名を保持
- ・ログアウトまで名前再入力不要
- ・同一名はスコア更新方式

順位	名前	スコア
1	SORABAN	123,450
2	SORABAN	98,760
3	SORABAN	75,230
4	SORABAN	62,180
5	SORABAN	45,320

演出



トレーニングモード仕様

基本構成

ルール学習専用モード。

戦闘ではなく、段階的に暗算技術を育成するモード。

4口ステージ

4問1セットで、口数が段階的に増えます。

- ・1問目：2口
- ・2問目：3口
- ・3問目：4口
- ・4問目：4口

6口ステージ

4問1セットで、口数が段階的に増えます。

- ・1問目：4口
- ・2問目：5口
- ・3問目：6口
- ・4問目：6口

4インシステム

- ・4問1セットクリアでコイン獲得
- ・全28種類
- ・結果画面でコレクション表示
- ・ローカル保存で維持
- ・リセットボタンで削除可能



結果画面



※リセットすると、コレクションデータがすべて削除されます。

苦手ポイントを完全攻略しよう！

教育的特徴

ルール反復

ルール①～⑧をゲーム内で
大量反復することで、
珠算式暗算の
基礎動作を自然に定着。



段階学習

簡単→難しいへ自然移行。
子どもが「できた」を
積み重ねやすい構成。



継続性

コレクション・ランキング・
演出により、
継続率向上を狙う。



指導活用

- ・教室イベント
- ・ランキング大会
- ・暗算強化週間
- ・家庭学習
などにも
応用可能！

